**Exposición Facade**

**Facade = Fachada**

Facade es un patrón de diseño estructural que proporciona una interfaz simplificada a una biblioteca, un framework o cualquier otro grupo complejo de clases.

**Explicación sencilla:**

Imagina que un sistema tiene muchas clases que deben trabajar juntas (como hacer café, convertir videos, etc.). Usarlas directamente puede ser difícil.  
**Facade crea una clase** que permite al usuario interactuar con el sistema de forma **más sencilla y ordenada**.

El **patrón Facade** sirve para:

* **Simplificar el acceso** a sistemas complejos.
* **Reducir dependencias** entre el código de tu aplicación y los detalles internos de un framework externo.
* Hace que **cambiar el sistema sea más fácil**, ya que solo se modifica la fachada.

**Aplicabilidad**

**-** Utiliza el patrón Facade cuando necesites una interfaz limitada pero directa a un subsistema complejo.

- Utiliza el patrón Facade cuando quieras estructurar un subsistema en capas.